**Гильдия алхимиков**

История гильдии начинается в 1010 году с н. ц. (начала цикла). С того, что она, тогда ещё сравнительно небольшое объединение алхимиков, изобрела порох. Изобретение имело фурор, и многие кампании, специализировавшиеся на производстве оружия, заинтересовались им. Некоторые из них вступили в сотрудничество с Гильдией Алхимиков и начали разрабатывать прототипы новых средств вооружения. Спустя несколько лет активной работы была разработана пушка, как осадное орудие. Этой разработку нашла перспективной Гильдия Мореплавателей, тогда уже большая и уважаемая фирма, делам которой сильно мешали кракены, обитающие в северных морях. Уже первое полевое испытание кораблей, оснащённых пушками дало ощутимый результат: чудище скрылось, получив несколько ранений, правда, похоже, не столько от боли, сколько от неожиданности. С тех пор Гильдия Мореплавателей стала главным партнёром Гильдии Алхимиков. Совершенствовалось и увеличивалось производство пороха, разрабатывались новые варианты пушек, так же полным ходом шло производство мушкетов и другого огнестрельного оружия. Гильдия купила некоторые компании, которые прежде сотрудничали с ней, что позволило делать в разы больше товара. Известность, приобретённая Гильдией благодаря сотрудничеству с Гильдией Мореплавателей, помогла ей расширить круг заказчиков, так что теперь мушкетами и пушками Гильдии Алхимиков пользовались и отдельные организации наёмников, и армия Республики, и даже личная стража некоторых имперских дворян. К моменту окончания Охоты (приблизительно 1030 год с н. ц.) мушкетёры уже доказали свою полезность в стычках с орками, разбойниками и гоблинами и стали неотъемлемой частью армии Республики. Гильдия Мореплавателей, к тому времени уже получившая права монополии на строительство кораблей и господство на море, зависела от поставок пушек. А в Империи мушкетёры в личной страже и гарнизоне стали символом богатства и военной прозорливости лорда.

Обретя неплохое состояние и